



Escaperoom

Materialen:

- (Cijfer)sloten
- Afhankelijk van de opdrachten.

Aantal teams: 1

Aantal spelers per team: 4-8

Tijdsduur: afhankelijk van de grootte

Doel: door het oplossen van verschillende puzzels zo snel mogelijk ontsnappen

Vorbereiding:

Kies een locatie uit die je kan afsluiten. Aan de hand van de doelgroep kan je verschillende raadsels en puzzels neer leggen/verstoppert in de kamer waar de deelnemers naar opzoek moeten. Leg een aantal benodigdheden voor de puzzels achter slot en grendel zodat de deelnemers deze pas kunnen gebruiken als ze de voorgaande puzzel hebben opgelost. Versier de gekozen locatie naar het thema van jouw escaperoom om er een extra dimensie aan te geven. Zorg er voor dat er iemand van de leiding aanwezig is bij de escaperoom zodat de deelnemers geholpen kunnen worden als ze vastlopen.

omschrijving:

In een kamer worden verschillende opdrachten neergelegd. Deze proberen de spelers zo snel mogelijk op te lossen. Elke oplossing resulteert in een code of aanwijzing met de code kunnen ze een slot openen om de volgende opdracht te kunnen doen. Na een aantal opdrachten krijgen de spelers een code/sleutel om uit de kamer te kunnen ontsnappen.

Je kan een escaperoom zo makkelijk of moeilijk maken als je zelf wilt.

Hierdoor is het ideaal voor alle doelgroepen.

Ook is hij makkelijk aan te passen aan elk thema.

Mogelijke puzzels/opdrachten:

- IJsstokjes puzzel
- Achterstevoren lezen
- Geheimschrift
- Morse Code
- Pokeren
- Vind de onzichtbare code
- Rekkensom
- Voorwerpen in de goede volgorde zetten
- Vind het einde van het Doolhof
- Vinger print puzzel
- Klok kijken in spiegelbeeld
- Materiaal tellen
- Blokken piramide
- Rebus