



Blind tikkertje

Materiaal:

- Blinddoek

Aantal teams: 1

Aantal spelers per team: 5-10

Tijdsduur: +/- 5 min

Doel: als laatste over blijven

Vorbereiding:

Maak een speelveld van +/- 5x5M waar de deelnemers niet buiten mogen komen.

Omschrijving:

De deelnemers kiezen 1 tikker uit. De tikker wordt geblinddoekt. Alle deelnemers nemen plaats in het speelveld. De tikker probeert zo veel mogelijk deelnemers te tikken. Als een van de deelnemers buiten het veld komt ben je af. Als de tikker buiten het veld komt wordt deze weer terug het veld in geholpen. (tip: maak een verhoogde lijn +/- 1m hoog voelt de tikker waar het speelveld is). De deelnemers maken af en toe een geluid zodat de tikker ze kan vinden.